

Aufgrund der Corona-Situation haben wir kurzfristig die Möglichkeit, zusätzliche Maßnahmen Eurer Chorgruppen zu bezuschussen. Wir wissen, dass dieses Angebot sehr spät kommt, aber die einfache Abwicklung sollte dazu beitragen, dass noch möglichst viele von Euch diese Möglichkeit wahrnehmen können. **Die Verwendungsnachweisführung und Auszahlung kann im Januar erfolgen.** Die Maßnahme muss allerdings in 2020 stattgefunden haben.

Folgende Maßnahmen können bezuschusst werden:

### **1. Freizeitpädagogische Maßnahmen**

Hierzu zählen alle Aktivitäten, die Ihr mit Euren Chormitgliedern unternommen habt, um die Zeit des Probenverbotes zu überbrücken, wenn

- das Angebot mindestens 1,5 Stunden umfasst hat
- ein pädagogischer Inhalt vermittelt wurde. Hierzu zählen Malen, Basteln, Kochen, Backen, Sportaktivitäten, Stadtrallies, Naturbegegnungen, etc. Auch eine virtuelle Weihnachtsfeier kann hierzu zählen, wenn o.g. Inhalte im Vordergrund stehen
- Die Veranstaltung kann auch **digital** durchgeführt worden sein

**Die Bezuschussung erfolgt als Anteilsfinanzierung in Höhe von 80% der nachgewiesenen Kosten, MAXIMAL 250,00 € PRO CHORGRUPPE.**

**Ihr benötigt:**

- den beigefügten Verwendungsnachweis
- den beigefügten Programmablauf
- einen kurzen Sachbericht
- Kostenbelege (Hierzu zählen Honorare, Verpflegung, Material)
- eine Auflistung der Teilnehmenden (mindestens 7 Personen von 7-26 Jahren) **OHNE UNTERSCHRIFTEN**

### **2. Digitale Chorproben mit Dauer von min. 2,5 Stunden**

**Wenn Ihr zwei Probentage mit mindestens 2,5 Stunden Bildungsarbeit absolviert habt, könnt Ihr diese zu einer Bildungsmaßnahme zusammenfassen, wenn die beiden Teile nicht länger als 4 Wochen auseinanderliegen. DIESES ANGEBOT STEHT ALLEN CHORGRUPPEN OFFEN, DIE IN DIESEM JAHR KEINE WEITEREN ZUSCHÜSSE FÜR BILDUNGSMAßNAHMEN BEANTRAGT HABEN.**

**Ihr benötigt:**

- Die bekannten Unterlagen für Bildungsmaßnahmen
- Bei **digitalen** Veranstaltungen eine Auflistung der Teilnehmenden (mindestens 7 Personen von 7-26 Jahren) **OHNE UNTERSCHRIFTEN**